**Instrucciones:**

El proyecto debe usar las siguientes configuraciones para su correcta construcción

Flutter versión: 2.2.2

DART versión: 2.13.3

***Opcional:***

En caso de únicamente tomar lso elementos dentro de librerías y assets se debe configurar versiones

Configuración de sdk minima de android modificando la siguiente línea en: Android/app/build.gradle

minSdkVersion 21

Configuracion de versión minima de ios, modificar la siguiente línea en ios/Flutter/AppFrameworkInfo

<key>MinimumOSVersion</key>

<string>11.0</string>

Una vez configurado y para evitar posibles errores se sugiere ejecutar el flutter clean, luego el pub get, para que finalmente se pueda proceder a su construcción